

FORMATION MAPPING ARKAOS PRO

Fonctionnement média serveur et techniques de mapping vidéo 3D

Techniciens lumière, vidéo, pupitreurs, éclairagistes

Le contenu de cette formation vous permet d'assimiler les connaissances techniques pour maîtriser les média serveurs, de créer facilement un Mapping de haute qualité avec différents supports en temps réel.

Profil des stagiaires :

Professionnels des métiers techniques du spectacle et de l'audiovisuel: techniciens lumière, vidéos, régisseurs lumière, pupitreurs, éclairagistes souhaitant se spécialiser dans la manipulation de média vidéo.

Connaissances pré-requises :

Expérience dans le domaine du pupitrage d'éclairage asservis de spectacle.
Maîtrise obligatoire des bases Windows ou Macintosh. Le formateur procédera à un test afin d'évaluer les connaissances des participants.

L'objectif :



- Assimiler la suite ArKaos MediaMaster pro (Kling-Net, led mapper, vidéo mapper...)
- Assimiler les connaissances théoriques relatives aux médias et leurs différents formats.
- Utiliser, insérer et modifier des médias dans le media-serveur ArKaos.
- Maîtriser les protocoles de mise en réseau du media-serveur ArKaos (MAnet, Art-Net et Kling-Net).

Le formateur :

Grégory LICHTLE, concepteur-scénographe artistique, technicien lumière et vidéo.

Dans le domaine du spectacle depuis plus de 12 ans, éclairagiste pupitreur asservis et média-serveur. Bêta-testeur : Wysiyg cast software et mapping vidéo 3D ArKaos. Démonstrateur Chauvet lighting France.

Notre centre de formation est reconnu par la société ArKaos éditrice du logiciel et soutenu par ESL distributeur officiel France.

FORMATION MAPPING ARKAOS PRO

Fonctionnement média serveur et techniques de mapping vidéo 3D

Aperçu du contenu de la formation :



- ↪ Maîtriser le principe d'arborescence et d'organisation des médias pour la mise en place d'un événement.
- ↪ Configuration du «Led Mapper» sur des appareils à leds.
- ↪ Importation, acquisition et mise à jour de médias externes.
- ↪ Gérer le volume individuellement de chaque média vidéo.
- ↪ Définir une plage de lecture d'un média, gérer son TimeCode.
- ↪ Habiller des décors avec des formes complexes en déformant les surfaces de projection avec le «Vidéo Mapper.»
- ↪ Projection et paramétrage du Soft-Edge avec 2 vidéos projecteurs.
- ↪ Connexion et configuration entre un pupitre et le média serveur.

En fin de formation, les participants seront capables de :

- ↪ Concevoir un système adapté pour une application scénique, événementielle ou architecturale avec la suite ArKaos MediaMaster pro.
- ↪ Maîtriser le principe d'arborescence et d'organisation des médias pour la mise en place d'événements.
- ↪ Piloter en mode autonome la suite ArKaos MediaMaster pro.
- ↪ Projeter des visuels via le vidéo mapper sur des décors et des formes complexes avec tous les outils de MediaMaster.
- ↪ Réaliser des effets visuels avec le Led Mapper et Kling-Net Mappeur sur tous types d'appareils courant du marché.



Les formations :

- ↪ Durée: 5 jours soit 35h.

↪ Chaque participant bénéficie d'un ordinateur configuration PC gamer moniteur 24" avec MediaMaster ArKaos Pro, pupitre virtuel, visualiseur et d'un kit de projection (pico-projecteur, objets imprimés en 3D, mapping box).

Options :

- ↪ Notre formateur peut se déplacer sur votre lieu de travail en France ou à l'étranger.
- ↪ Nous pouvons organiser des sessions de perfectionnement adaptées à vos besoins.
- ↪ Notre formateur peut aussi vous proposer des formules d'assistance pour la programmation de vos projets.

OLIVERDY

1 rue de Bréhat 78180 Saint-Quentin-en-Yvelines
01.30.23.96.69 | 06.08.22.83.16 | oliverdy.com