

MEDIALON CONTROL SYSTEM

PRESENTATION

L'introduction de notre premier logiciel de contrôle audiovisuel en 1999 a été guidée par notre volonté de concevoir des technologies novatrices pour aider les créateurs à réaliser de captivantes animations..

Depuis le logiciel de contrôle original Medialon Manager, Medialon Control System a évolué vers une gamme de produits :

- Contrôleur embarqués : Medialon Showmaster Pro, ST, LE, XS.
- Logiciel de contrôle : Medialon Manager Pro ou Lite

Tous les produits partagent le même environnement de programmation, basé sur notre légendaire et puissante interface graphique.

Pour les contrôleurs embarqués, la programmation se fait au travers du logiciel Showmaster Editor (gratuit), puis est exécuté par le contrôleur hébergeant Showmaster RunTime. Alors que la programmation et l'exécution se fera depuis le PC qui accueille Medialon Manager.

Le contrôleur embarqué apporte tous les avantages du tout en un avec un ensemble d'interfaces utiles tels que le DMX, le MIDI, les liaisons séries, le TimeCode, les contacts et relais ainsi bien sûr que les connexions réseau.

La version logicielle apporte une intégration facile dans l'environnement IT quand une liaison avec une base de données ou une autre ressource IT est nécessaire.

Chaque solution peut être dimensionnée à vos besoins avec l'ajout d'interfaces complémentaire.

Grace à son interface graphique de programmation simple, les applications sont créées en beaucoup moins de temps que les autres systèmes de contrôle, sans codage ni compilation.

Les capacités natives de synchronisation et sa légendaire Timeline avec sa programmation Drag and Drop en font le choix idéal pour les applications de Show Control. Néanmoins, la programmation de tâche logique complexe est également disponible.



SHOWMASTER LE



SHOWMASTER ST



SHOWMASTER Pro



MANAGER Pro
MANAGER Lite

MEDIALON 

MEDIALON CONTROL SYSTEM

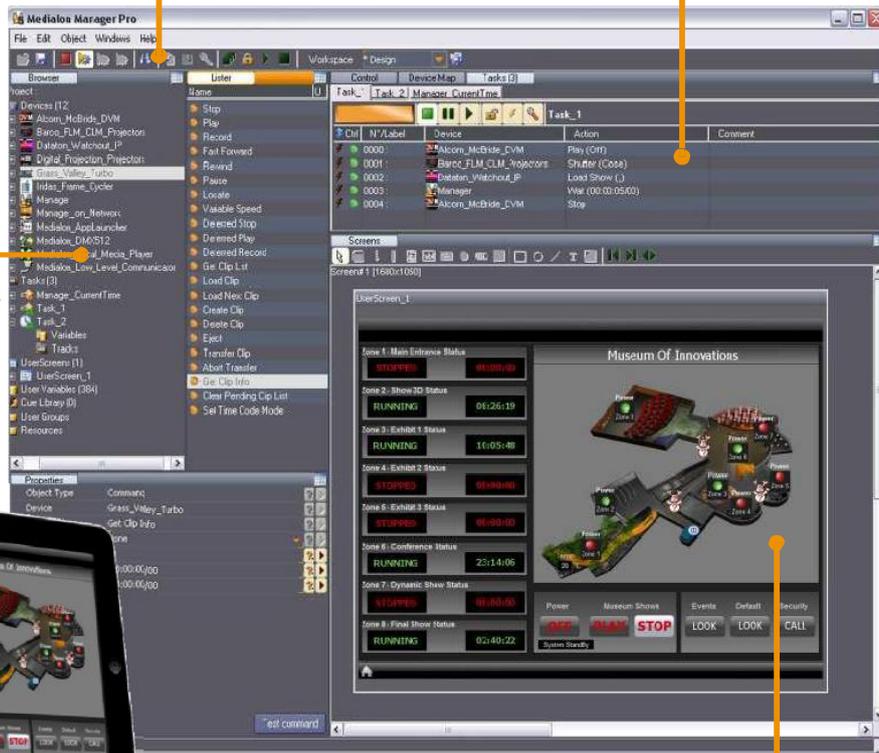
L'INTERFACE DE PROGRAMMATION MEDIALON CONTROL SYSTEM

En mode programmation, tous les éléments sont visibles et modifiables. En mode RUN, seuls les interfaces utilisateurs sont affichées tel que défini par le programmeur. Il n'y a **pas de compilation** requise, un simple clic permet de passer du mode programmation au mode RUN.

Les **taches Pas à Pas (StepBased)** permettent la création d'une programmation complexe utilisant les opérateurs logiques, les variables et les expressions. Dans l'interface Medialon, la programmation des tâches se fait par le **drag and drop** des commandes depuis l'onglet « Lister ».

Une interface intuitive

Chaque objet nécessaire à la programmation est regroupé dans les onglets :
 Browser/Lister. Les machines, les tâches, les interfaces utilisateurs, etc....

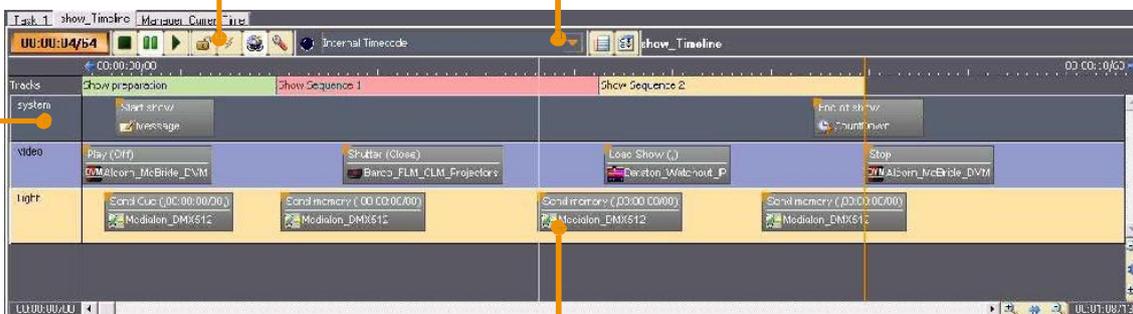


L'interface de programmation **Medialon** intègre les **outils graphiques** permettant la création facile d'interface utilisateur tactile. Elles sont publiées au travers de **page web** accessibles depuis n'importe quel navigateur internet, aussi bien sur PC, Mac iPad, Android ou autres.

LA TIMELINE MEDIALON CONTROL SYSTEM

La Timeline peut être démarré, mis en pause,... Il peut y avoir **autant de Timeline que nécessaire**.

La Timeline peut être **synchronisée** par une référence de temps externe ou suivre son horloge interne.



Chaque commande vers une machine est programmée en déposant une action (CUE) dans une piste. On peut ajouter **autant de pistes que nécessaires**.

Chaque commande est exécutée lorsque la barre de temps passe dessus. On peut obtenir une précision d'exécution au **1/100 de seconde**.

MEDIALON CONTROL SYSTEM

FONCTIONNALITES DE L'OUTIL DE PROGRAMMATION.

Un driver pour pratiquement n'importe quoi...

Medialon Control System utilise des Plug-in nommés MxM (Medialon Xobject Modules) pour contrôler les machines.

Il existe un large éventail de MxM pour les machines les plus populaire du marché, qu'elles soient connectées en série, DMX, MIDI, Modbus, Ethernet, etc.

L'outil de programmation inclus également un utilitaire puissant permettant la création de driver personnel.

Pas uniquement un contrôleur de machines...

Medialon Control System inclus également des MxM plug-in pour enrichir le contrôleur avec de nouvelles fonctionnalités ou piloter de nouvelles machines réseau comme les bases de données SQL, les sites FTP pour le transfert de media ou encore un outil Email, etc.

Medialon Control System really uses the power of modern AV/IT (depending on the hardware used).

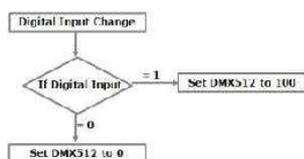
Synchronisation des machines

Le légendaire Timeline avec sa programmation drag and drop permet la synchronisation au 1/100ème de seconde basée sur son horloge interne ou sur toute source de TimeCode externe.

La Timeline Medialon offre un confort unique de programmation lors des répétitions grâce à son Positrack qui permet le repositionnement des machines en fonction de la position dans la Timeline.

Programmation logique

Une application de contrôle requière toujours plus qu'une simple Timeline. Medialon Control System offre à la fois une programmation lié au temps, mais aussi basée sur des événements extérieurs ou sur des conditions d'exécution



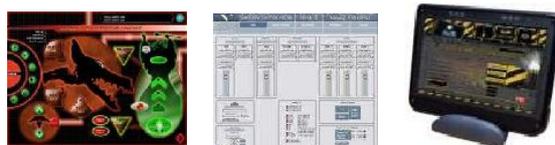
Une application ouverte sur le réseau

Medialon Control System est depuis l'origine tourné vers le réseau. Il ne contrôle pas seulement de nombreuses machines au travers d'Ethernet, mais il est aussi capable de communiquer avec d'autre système Medialon présent sur le même réseau.

Le protocole Medialon On Network permet la publication des taches et des commandes vers un autre système Medialon, mais aussi vers une application tierce grâce à une API qui ouvre une voie de communication au moyen d'un module programmé en C++ ou C#.

Interface graphique pour l'utilisateur

Medialon Control System apporte un outil intégré pour la création des interfaces utilisateurs.



Le programmeur peut ainsi créer une interface personnalisée à l'aide des différents objets graphiques tels que les boutons, les afficheurs, les LED, les bar-graphs, etc.

Web Panel et server Web embarqué

Les interfaces utilisateurs peuvent être diffusées sous la forme d'une page web. Elles deviennent alors accessible depuis n'importe quel navigateur internet, que ce soit depuis un PC, un Mac ou encore un iPad, une tablette ou un smartphone.

Indépendance matérielle

Indépendamment des plug-ins MxM, Medialon Manager ou la série des Showmaster exploitent des ressources matérielles pour communiquer avec les machines.

Ces ressources peuvent être liées aux composants installés sur le PC ou le Showmaster comme les ports série. Mais il est également possible de se connecter au travers d'interface réseau tel que les modules Artnet, Global Caché, etc..

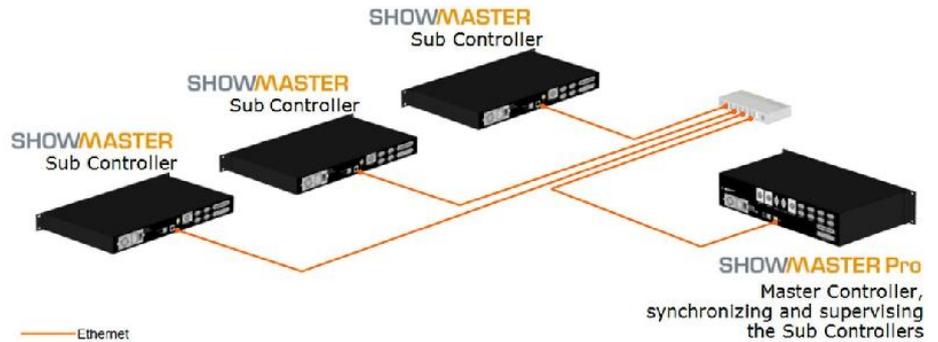
MEDIALON CONTROL SYSTEM

MEDIALON, UN SYSTEME INTEGRE

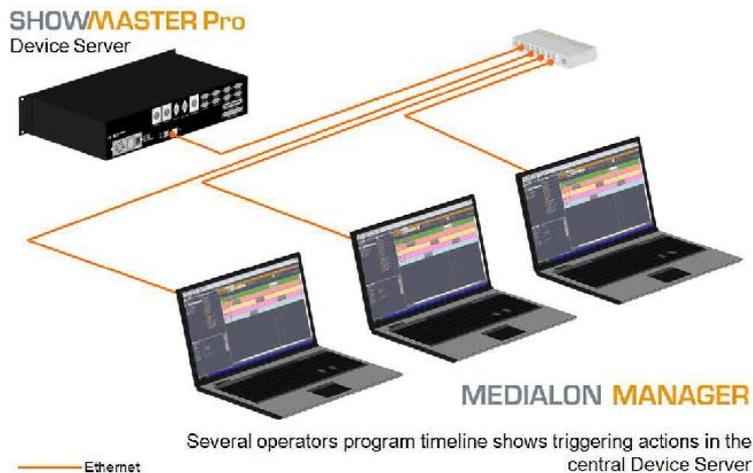
Tous les contrôleurs Medialon partagent leurs tâches et commandes machines sur le réseau. Cela permet aux autres contrôleurs d'y avoir accès et les déclencher quand cela est nécessaire. C'est comme avoir le programme complet réparti sur plusieurs contrôleurs.

Ces différentes topologies dépendent de la complexité ou des fonctionnalités du système qui doit être installé, voir les exemples ci-dessous:

- Des contrôleurs locaux peuvent exécuter des actions localement et dans le même temps être esclave d'un contrôleur maître et ainsi être synchronisé avec d'autres sous contrôleurs.



- Un serveur principal de machines peut diffuser toutes les commandes de ses machines et exécuter des tâches de maintenance, pendant que les commandes du show sont générées par plusieurs contrôleurs.



- Les tâches des contrôleurs sont publiées dynamiquement sur le réseau, elles peuvent ensuite être planifiées et déclenchées par Medialon Scheduler.



MEDIALON Inc.
245 Catalonia Avenue
Coral Gables, FL 33134, USA
Tel.: +1 305 445 4045
Fax: +1 305 445 4048
www.medialon.com

MEDIALON